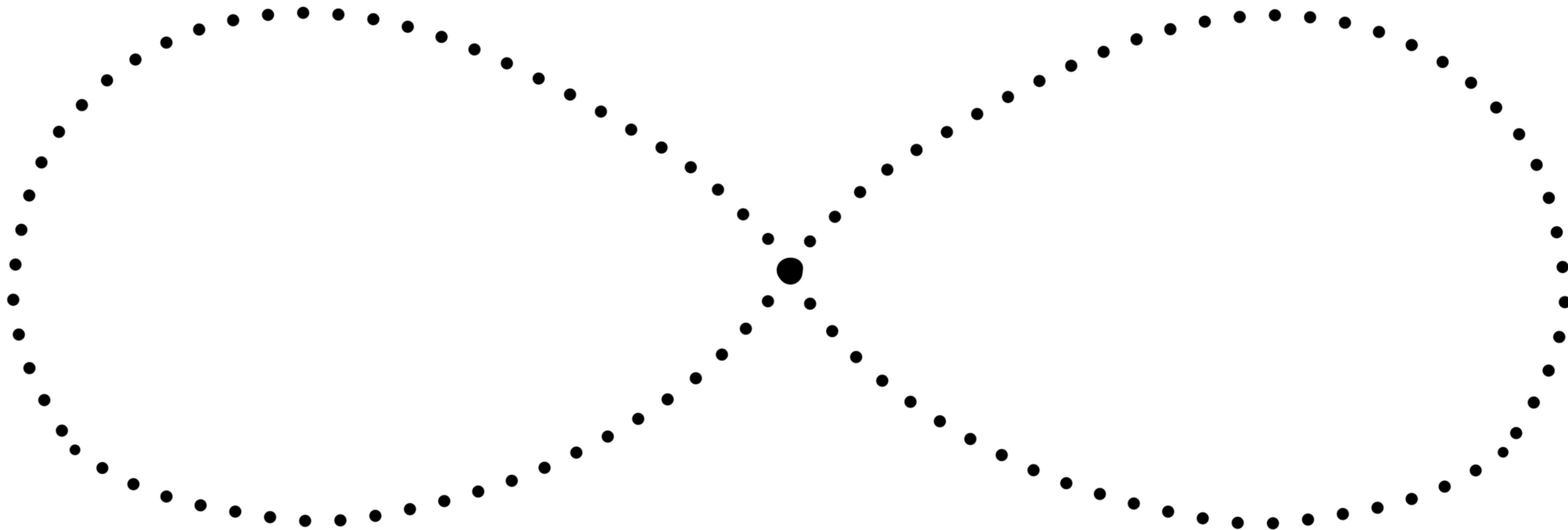
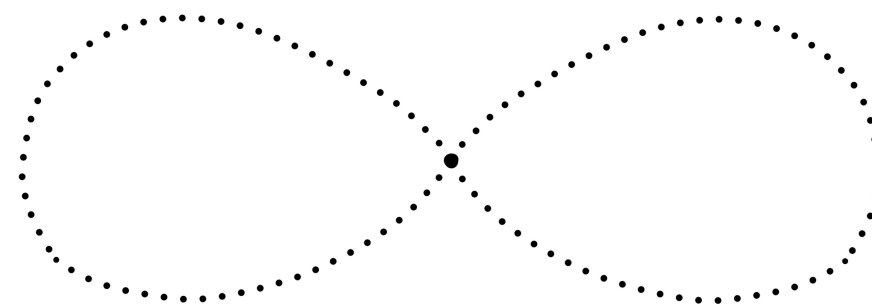
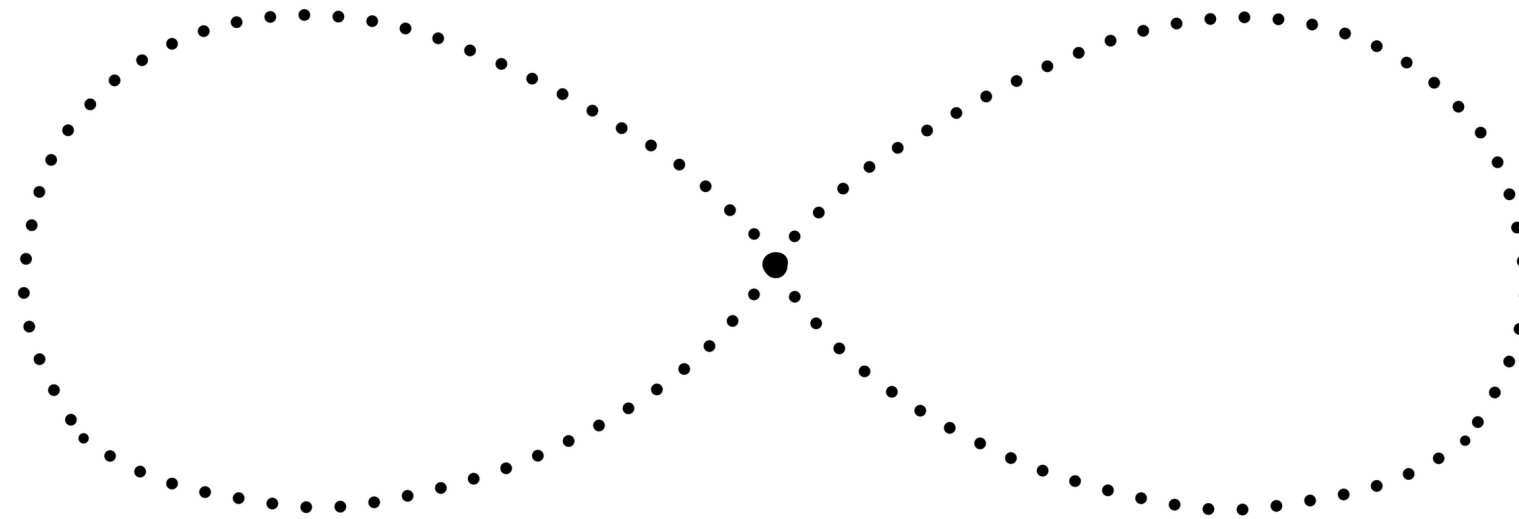
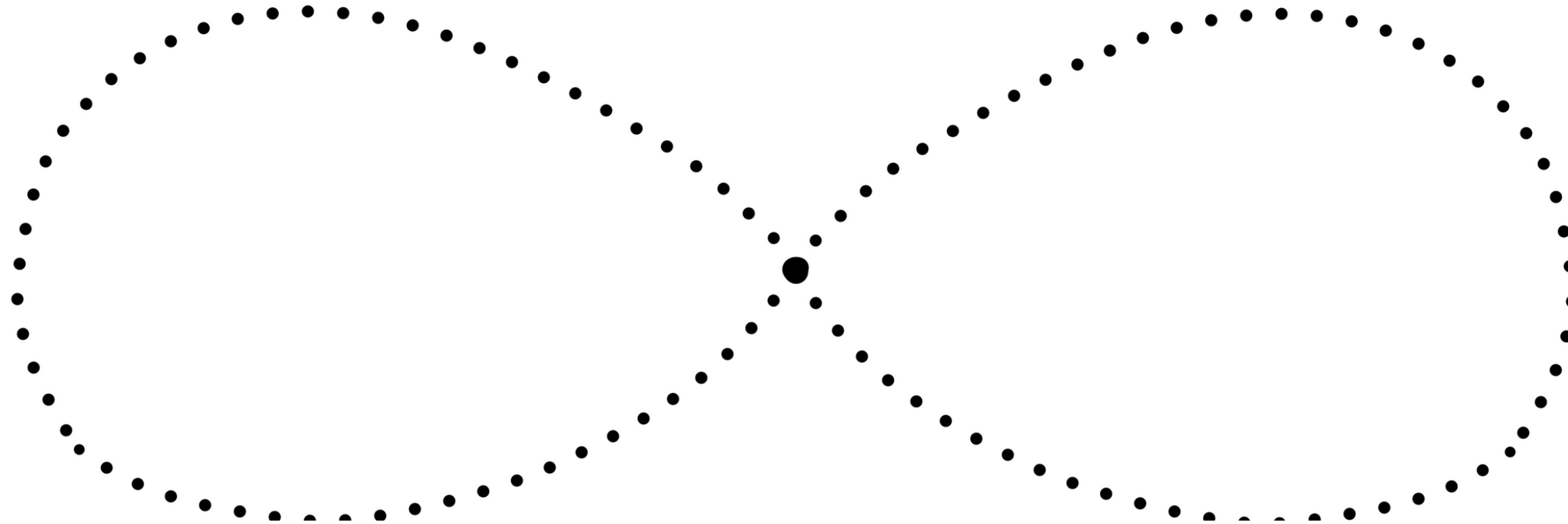


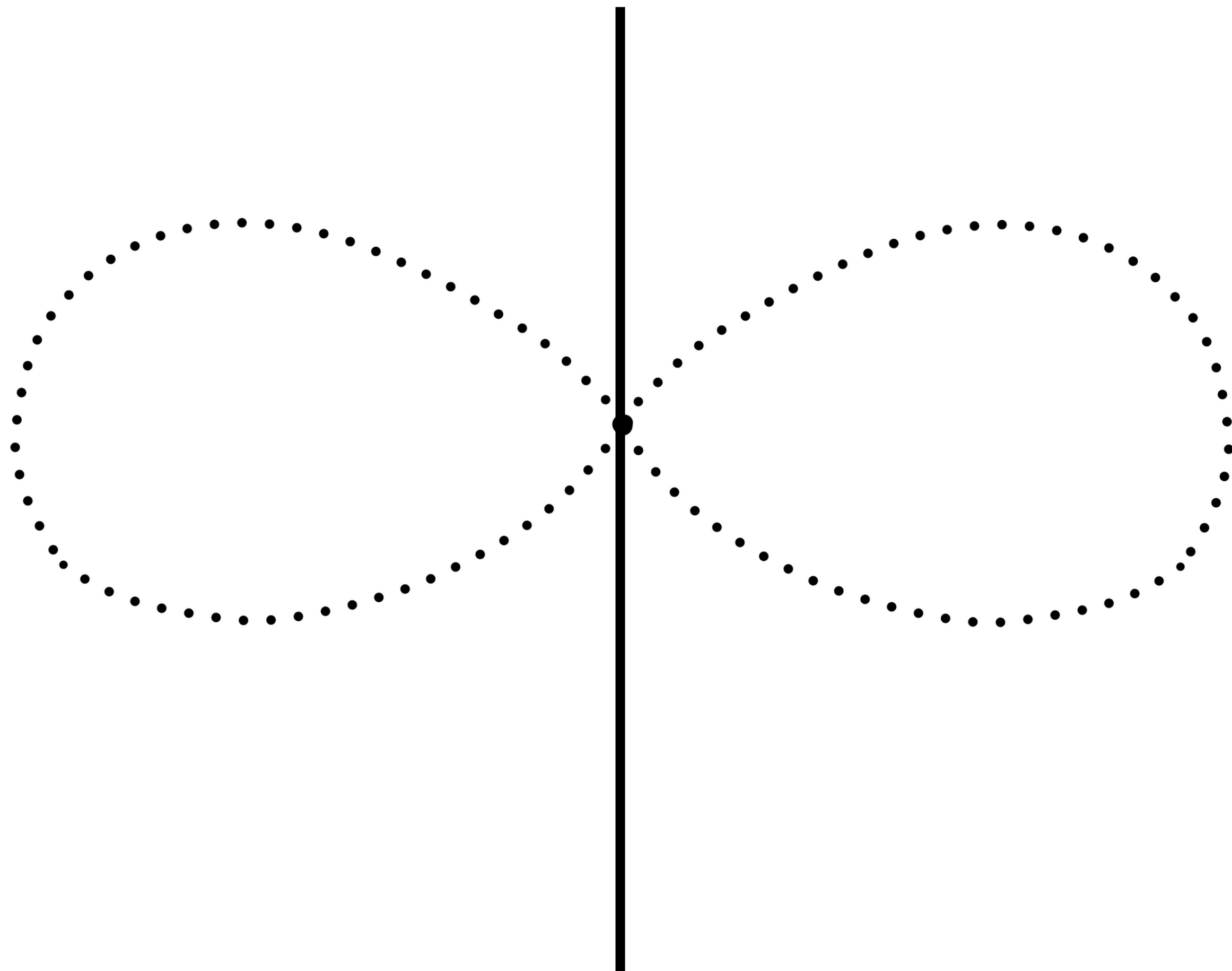
Rysuj leniwą ósemkę po śladzie - najpierw palcem, potem ołówkiem.



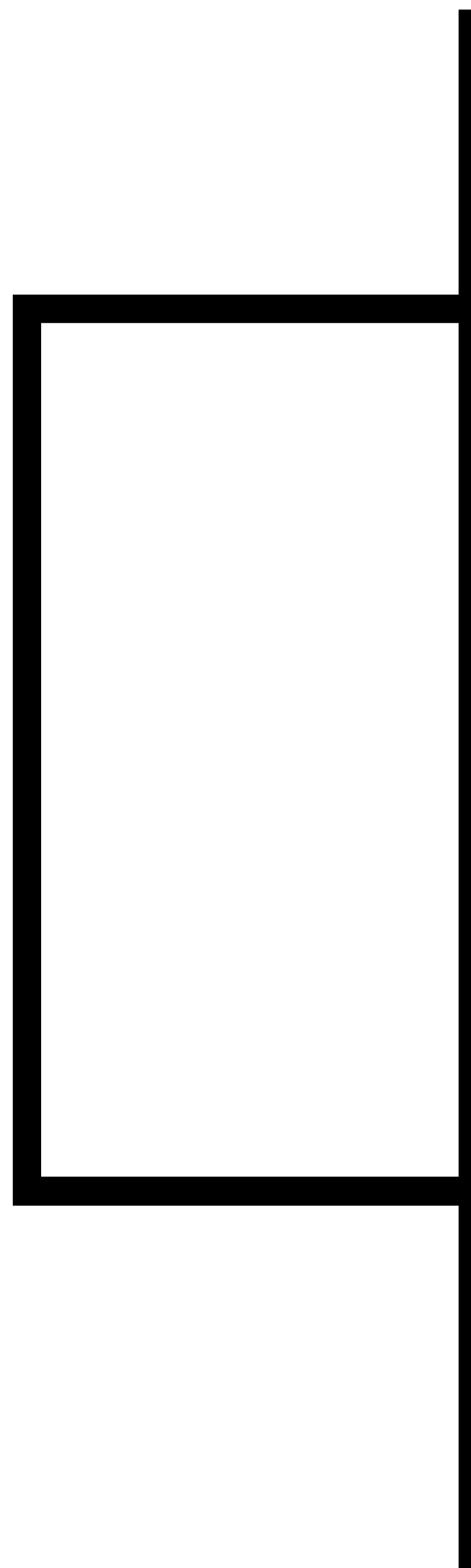
Rysuj leniwą ósemkę po śladzie - najpierw palcem, potem ołówkiem.



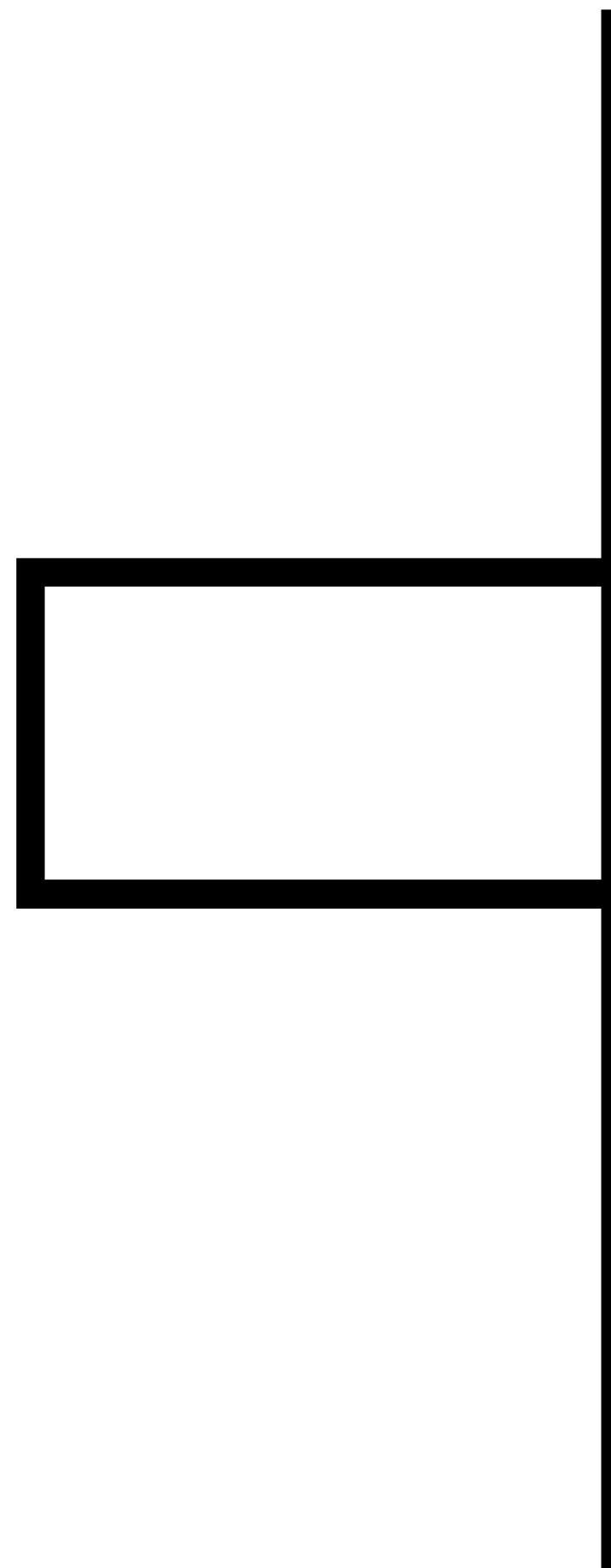
Przystaw prostokątne lustro do linii i obserwuj odbicie. Co widzisz?



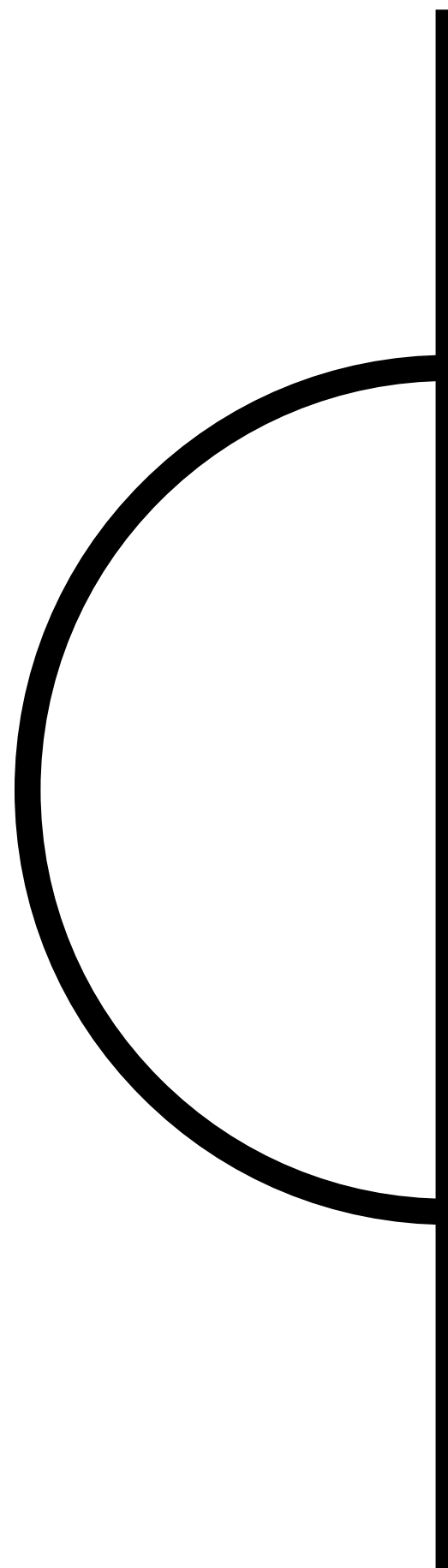
Przystaw prostokątne lustro do linii i obserwuj odbicie. Co widzisz?



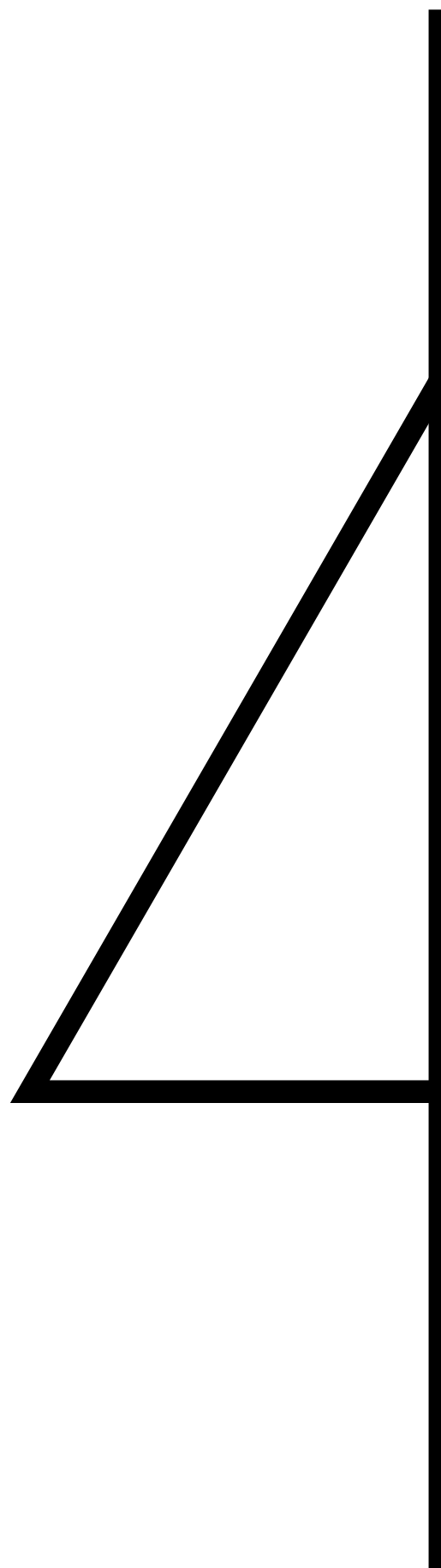
Przystaw prostokątne lustro do linii i obserwuj odbicie. Co widzisz?



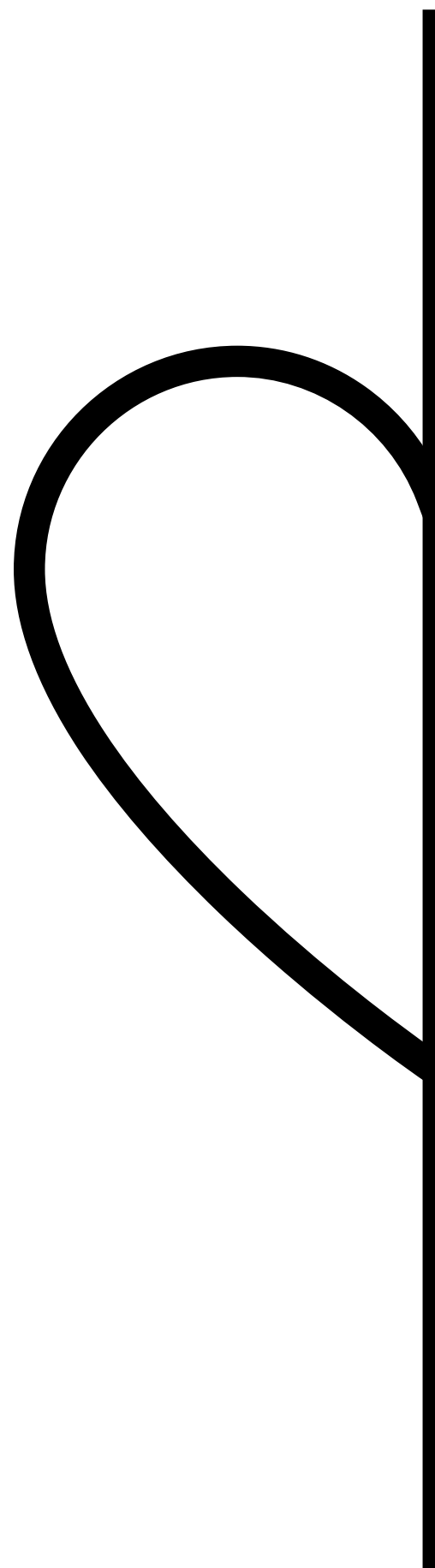
Przystaw prostokątne lustro do linii i obserwuj odbicie. Co widzisz?



Przystaw prostokątne lustro do linii i obserwuj odbicie. Co widzisz?

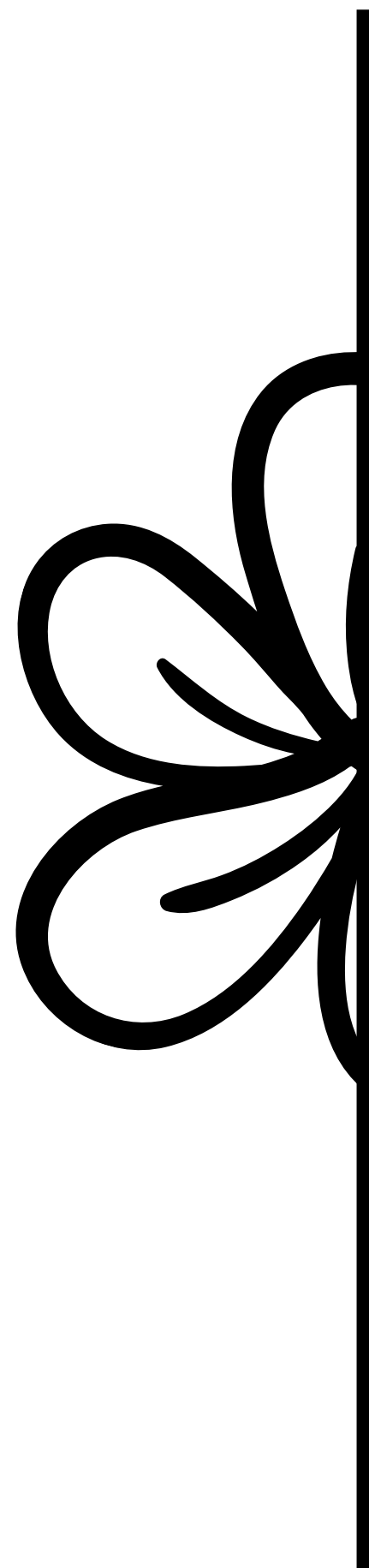


Przystaw prostokątne lustro do linii i obserwuj odbicie. Co widzisz?

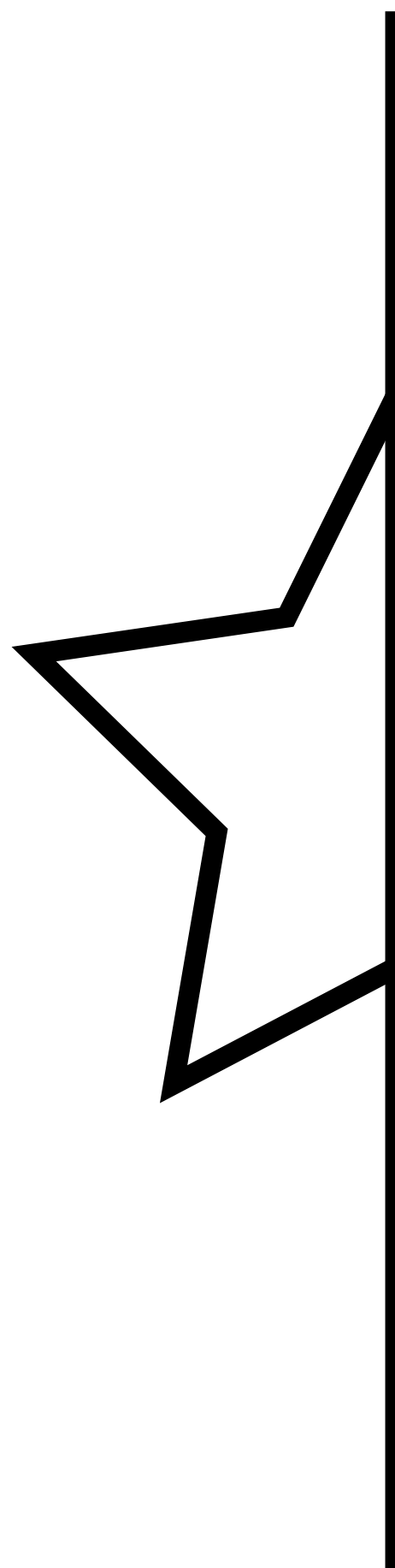




Przystaw prostokątne lustro do linii i obserwuj odbicie. Co widzisz?



Przystaw prostokątne lustro do linii i obserwuj odbicie. Co widzisz?



Zaprojektuj własny wzór. Pamiętaj, narysuj tylko połowę.

